

Prytania Media 创始人宣布新增两家 AAA 工作室

来自华纳兄弟、343 Industries、ArenaNet、暴雪、Undead Labs 等公司的行业资深人士加入 Prytania Media 的新工作室 Fang & Claw 和 Dawon Entertainment

美国路易斯安那州新奥尔良市 — 2023 年 8 月 16 日 — Jeff Strain (ArenaNet 联合创始人, Undead Labs、Crop Circle Games、Possibility Space 联合创始人, Prytania Media 工作室联合创始人兼总裁) 与 Annie Delisi Strain (Undead Labs、Crop Circle Games、Possibility Space 联合创始人、Prytania Media 联合创始人兼首席执行官) 欣然宣布 Prytania Media 工作室家族新增两家 AAA 工作室。

Fang & Claw 正在为快速增长的竞技游戏市场创造新一代奇幻类格斗游戏。凭借从 Transcend Fund 获得的 300 万美元种子投资, 该工作室打造了一支经验丰富的核心团队, 其中包括:

- 工作室负责人 Jeremy Gaffney (Turbine Entertainment 联合创始人、暴雪娱乐高级总监)
- 执行制作人 Fleur Marty (WB Games Montreal 执行制作人)
- 创意总监 Chris Venturini (ArenaNet 动画总监、Undead Labs 游戏主管)
- 艺术总监 Horia Dociu (343 Industries 及 Sucker Punch Productions 工作室艺术总监)
- 技术总监 Ben Scott (Undead Labs 技术总监兼 CTO)

Dawon Entertainment 加入 Prytania Media, 成为我们宣布的第一家新兴市场工作室, 总部位于印度班加罗尔。Dawon 的带头人是工作室总监、获奖游戏设计师 Whitney Beltrán。该工作室致力于为印度玩家打造由印度开发者制作的具有文化特色的游戏, 将印度引人入胜的民间传说、艺术和音乐融入尖端技术领域。

Fang & Claw 与 Dawon Entertainment 加入姐妹工作室 **Possibility Space** 和 **Crop Circle Games**, 成为 Prytania Media 工作室旗下的一员。

关于 Prytania Media

Prytania Media 由 Annie Delisi Strain 和 Jeff Strain 于 2021 年创立, 是一家独立私营企业, 包括一系列精品 AAA 开发工作室, 专注于在全球范围内创作具有突破性的新款游戏。Prytania Media 目前在全球拥有超过 150 名游戏开发、业务和支持人员, 同时通过 Mosaic Initiative 和 Prytania Media Scholars 计划积极招募、培训和雇用来自服务不足/被忽视群体的个人加入我们的工作室大家庭。

关于 Crop Circle Games

Crop Circle Games 于 2021 年作为一家 Prytania Media 工作室成立, 并得到了 Transcend Fund 及其他战略合作伙伴总计 2300 万美元的早期投资支持, 致力于为全球玩家社区定义新一代叙事类沙盒游戏。

关于 Possibility Space

Possibility Space 于 2021 年作为一家 Prytania Media 工作室成立, 获得了 Transcend Fund 300 万美元的种子投资, 并与一家主要发行商建立了开发合作伙伴关系。该工作室为全球创作者社区提供了一个目标宏大的全新社交角色扮演平台。

媒体垂询:

Elise Favis // Prytania Media
elise@prytania.co